

## DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH .....	iv
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
ABSTRAK .....	vii
ABSTRACT.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
BAB I.....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	3
1.3 Tujuan Tugas Akhir.....	3
1.4 Manfaat Tugas Akhir.....	3
1.5 Lingkup Tugas Akhir .....	3
1.6 Sistematika Penulisan Tugas Akhir.....	4
BAB II.....	5
LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Literatur Sejenis .....	5
2.2 Tinjauan Pustaka .....	5
2.2.1 Pemanfaatan .....	5

2.2.2	Aplikasi .....	6
2.2.3	Location-Based Service .....	6
2.2.4	Unified Modeling Language .....	6
2.2.5	Prototype .....	7
2.2.6	Android .....	7
2.2.7	Kotlin .....	7
2.2.8	Rapid Application Development.....	7
2.2.9	Fishbone .....	8
2.2.10	Wireframe .....	8
2.2.11	Black Box Testing.....	8
2.2.12	White Box Testing .....	9
2.2.13	Android Studio.....	9
2.2.14	Database .....	9
<b>BAB III.....</b>		<b>10</b>
<b>METODE PENELITIAN.....</b>		<b>10</b>
3.1	Rencana Penelitian .....	10
3.1.1	Pengumpulan Data .....	10
3.1.2	Identifikasi Kebutuhan.....	12
3.1.3	Perancangan Aplikasi.....	13
3.1.4	Implementasi .....	15
3.2	Objek Penelitian .....	16
3.3	Metode Pengumpulan Data .....	16
3.3.1	Studi Pustaka.....	16
3.3.2	Studi Lapangan.....	16
<b>BAB IV .....</b>		<b>17</b>
<b>HASIL ANALISIS DAN USULAN PEMECAHAN MASALAH.....</b>		<b>17</b>
4.1	Hasil Analisis Kebutuhan Sistem.....	17

4.2	Use Case Diagram .....	18
4.3	Struktur Sistem Operasi Android .....	21
4.3.1	Linux Kernel .....	21
4.3.2	Libraries .....	21
4.3.3	Android Libraries .....	22
4.3.4	Android Runtime.....	22
4.3.5	Application Framework .....	22
4.3.6	Aplikasi .....	22
4.4	Pembuatan Prototype.....	22
4.4.1	Tools Yang Digunakan .....	22
4.4.2	Rincian Halaman Dalam Aplikasi.....	23
4.4.3	Pembuatan Tampilan Awal Aplikasi .....	24
4.4.4	Struktur Project Aplikasi.....	30
4.5	Evaluasi <i>Prototype</i> .....	31
4.6	Hasil Akhir .....	33
BAB V.....		39
KESIMPULAN DAN SARAN.....		39
5.1	Kesimpulan.....	39
5.2	Saran.....	39
DAFTAR REFERENSI .....		40
DAFTAR LAMPIRAN.....		42
Lampiran 1 Surat Izin Penelitian.....		42

**DAFTAR GAMBAR**

Gambar 3.1 Diagram Fishbone ..... 11

Gambar 3.2 Rapid Application Development ..... 13

Gambar 3.3 Diagram Use Case Groomer ..... 14

Gambar 3.4 Diagram Use Case Admin ..... 15

Gambar 4.1 Diagram fishbone analisis kebutuhan sistem ..... 17

Gambar 4.2 Use Case diagram groomer ..... 19

Gambar 4.3 Use Case Diagram Admin ..... 20

Gambar 4.4 Struktur sistem operasi android ..... 25

Gambar 4.5 Protoypte halaman splash screen ..... 25

Gambar 4.6 Prototype halaman Login ..... 25

Gambar 4.7 Prototype halaman dashboard ..... 26

Gambar 4.8 Prototype halaman klaim ..... 26

Gambar 4.9 Prototype halaman jadwal ..... 27

Gambar 4.10 Prototype halaman detail jadwal ..... 27

Gambar 4.11 Prototype website halaman login ..... 28

Gambar 4.12 Prototype website halaman dashboard ..... 28

Gambar 4.13 Prototype website halaman klaim ..... 28

Gambar 4.14 Prototype website halaman klaim detail ..... 29

Gambar 4.15 Prototype website halaman detail klaim detail ..... 29

Gambar 4.16 Struktur Projek Aplikasi 1 ..... 30

Gambar 4.17 Struktur projek aplikasi 2 ..... 31

Gambar 4.18 Splash screen ..... 34

Gambar 4.19 Halaman login ..... 34

Gambar 4.20 Halaman dashboard ..... 35

Gambar 4.21 Halaman Klaim ..... 35

Gambar 4.22 Halaman Jadwal ..... 36

Gambar 4.23 Halaman Detail Jadwal ..... 36

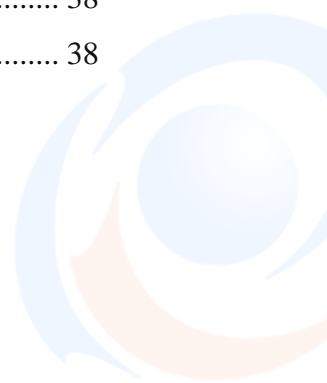
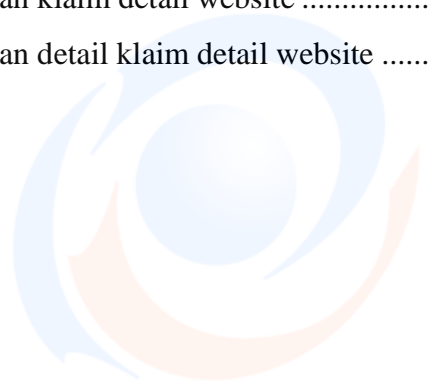
Gambar 4.24 Halaman login website ..... 37

Gambar 4.25 Halaman dashboard website ..... 37

Gambar 4.26 Halaman klaim website ..... 37

Gambar 4.27 Halaman klaim detail website ..... 38

Gambar 4.27 Halaman klaim detail website ..... 38  
Gambar 4.28 Halaman detail klaim detail website ..... 38



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Literatur Sejenis .....	5
Tabel 3.1 Rencana Penelitian .....	10
Tabel 4.1 Tabel Kegiatan Use Case Groomer.....	19
Tabel 4.2 Tabel kegiatan Use Case Admin .....	20
Tabel 4.3 Evaluasi prototype tampilan aplikasi .....	32
Tabel 4.4 Evaluasi protoype tampilan website .....	32

